

# 一类特殊 0-1 二次规划问题解的必要条件和算法

陈 亮, 徐玲玲

(南京师范大学数学科学学院, 江苏 南京 210023)

[摘要] 研究一类特殊的 0-1 二次规划问题, 其目标函数的系数矩阵为对称矩阵, 所有元素均为 0 或 1 并且对角线元素相同, 决策变量的和为给定的正整数. 首先, 给出一个最优解的必要条件. 然后, 设计了一个高效的算法, 可用于求解大规模的此类问题.

[关键词] 0-1 二次规划, 对称 0-1 矩阵, 极大值, 必要条件

[中图分类号] O221.4 [文献标志码] A [文章编号] 1001-4616(2018)01-0022-04

## The Necessary Conditions and the Algorithm for a Special Class of 0-1 Quadratic Programming Problem

Chen Liang, Xu Lingling

(School of Mathematical Sciences, Nanjing Normal University, Nanjing 210023, China)

**Abstract:** In this paper, we consider a special class of 0-1 quadratic programming problem. The coefficient matrix of its objective function is a 0-1 symmetric matrix with the same element in the diagonal, and the sum of decision variable is a given positive integer. We present a necessary condition for the optimal solution, and design an efficient algorithm that can be used to solve large-scale problem.

**Key words:** 0-1 quadratic programming, 0-1 symmetric matrix, maximum value, necessary condition

0-1 二次规划(binary quadratic programming, BQP)问题是一类特殊的二次规划问题, 它的目标函数是二次函数, 决策变量只能取 0 或者 1. 0-1 二次规划问题在很多领域有着广泛应用, 如计算机辅助设计、社会心理学、交通管理、金融分析等.

本文主要考虑一类特殊的 0-1 二次规划问题, 其目标函数的系数矩阵为对称矩阵, 所有元素均为 0 或 1 并且对角线元素相同, 决策变量的和为给定的正整数. 即:

$$\begin{aligned} \max \quad & \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{i=1}^n x_i = m, \quad x_i \in \{0, 1\}. \end{aligned} \quad (1)$$

式中,  $\mathbf{A} \in \{0, 1\}^{n \times n}$  是一个对角线元素相同的对称 0-1 矩阵,  $m$  是正整数.

这类问题在图论中有着广泛的应用, 例如, 如何在图中找一个  $k$  阶子图, 使其边数达到最多; 求解最大团问题(maximum clique problem, MCP)的一个子问题, 所谓团就是在一个子图中, 任意两个顶点均有边相连, 最大团就是图中含顶点数最多的团. 最大团问题是图论中一个经典的组合优化问题, 也是一类 NP 完全问题, 目前在国际上已有广泛的研究, 而国内学者对 MCP 问题的研究则还处于起步阶段. 本文的算法可以为判断是否含有  $k$  阶团提供理论保证和算法实现, 算法的思想主要是同时进行 Best in worst out.

下文将给出最优解的必要条件, 然后给出数值结果. 若无特殊说明, 文中  $\mathbf{x}$  表示列向量,  $\mathbf{A}$  表示矩阵.

## 1 最优解的必要条件

若将  $\mathbf{x}$  中分量为 1 的下标集合记为  $S$ ,  $\mathbf{A}$  中对应于集合  $S$  中所有下标的行和列得到的矩阵称为  $\mathbf{A}$  对

应于  $\mathbf{x}$  的主子矩阵或者称对应于集合  $S$  的主子矩阵,则不难看出向量  $\mathbf{x}$  对应的目标函数值等于  $\mathbf{A}$  对应于向量  $\mathbf{x}$  的主子矩阵中 1 的个数. 下面我们给出最优解的必要条件.

**定理 1** 设  $V = \{1, 2, \dots, n\}$ ,  $S = \{k | x_k = 1\}$ ,  $P = V \setminus S$ ,  $x_i = \begin{cases} 1, & i \in S \\ 0, & i \notin S \end{cases}$ , 那么  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$  是问题 (1) 的解的必要条件是  $\mathbf{A}$  对应于  $\mathbf{x}$  的主子矩阵列和最小的列号  $i_r$ , 在  $\mathbf{A}$  的  $S \setminus \{i_r\}$  行  $P \cup \{i_r\}$  列中,  $i_r$  列列和最大.

**证明** 不妨设问题 (1) 的解  $\mathbf{x} = (1, 1, \dots, 1, 0, \dots, 0)^T$  前  $m$  个分量为 1, 后  $n-m$  个分量为 0, 此时  $S = \{1, 2, \dots, m\}$ ,  $P = \{m+1, m+2, \dots, n\}$ , 则  $\mathbf{A}$  对应于  $\mathbf{x}$  的主子矩阵为  $\begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mm} \end{bmatrix}$ , 再设列和最小的列号为  $m$ .

此时  $\mathbf{A}$  的  $S \setminus \{m\}$  行  $P \cup \{m\}$  列为  $\begin{bmatrix} a_{1,m} & \cdots & a_{1,n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m-1,m} & \cdots & a_{m-1,n} \end{bmatrix}$ , 若列号为  $m$  的列列和不是最大的, 则存在  $t$  列

列和大于  $m$  列列和, 只需令  $x_m = 0, x_t = 1$ , 记作  $\mathbf{y}$ , 则  $\sum_{i=1}^{m-1} a_{im} < \sum_{i=1}^{m-1} a_{it}$ .

那么

$$\begin{aligned} \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} &= \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^m a_{ij} = \sum_{i=1}^{m-1} \sum_{j=1}^{m-1} a_{ij} + \sum_{i=1}^{m-1} a_{im} + \sum_{j=1}^{m-1} a_{mj} + a_{mm} = \sum_{i=1}^{m-1} \sum_{j=1}^{m-1} a_{ij} + 2 \sum_{i=1}^{m-1} a_{im} + a_{mm} < \\ &\quad \sum_{i=1}^{m-1} \sum_{j=1}^{m-1} a_{ij} + 2 \sum_{i=1}^{m-1} a_{it} + a_{tt} = \mathbf{y}^T \mathbf{A} \mathbf{y}, \end{aligned}$$

因此  $\mathbf{x}$  不是最优解, 矛盾.

现举例加以说明.

**例 1**

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, m=3.$$

由观察或枚举法易知  $\mathbf{x}_0 = (0, 1, 1, 0, 1)^T$  是问题 (1) 的解,  $S = \{2, 3, 5\}$ ,  $P = \{1, 4\}$ , 对应的主子矩阵为

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}_{3 \times 3}, \text{列和最小的是 } 2, 3 \text{ 对应于原矩阵就是 } 3, 5.$$

当  $i_r = 3$  时,  $\mathbf{A}$  的  $S \setminus \{3\}$  行  $P \cup \{3\}$  列是  $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}_{2 \times 3}$ , 则列号为 3 的列列和最大. 当  $i_r = 5$  时,  $\mathbf{A}$  的  $S \setminus \{5\}$

行  $P \cup \{5\}$  列是  $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}_{2 \times 3}$ , 则列号为 5 的列列和是最大之一.

## 2 迭代算法

根据证明的思路, 我们设计了一个求解最优解的算法: 将迭代过程中产生的点中的某个分量 1 进行替换, 使得替换后得到的点对应的目标函数值增加, 进而得到一个不断更新最优值的算法, 具体如下:

算法:

输入 初始集合  $S = \{i_1, i_2, \dots, i_m\}$  及矩阵  $A$ .

输出 近似最优值  $f$  和近似解集合  $S$ .

Step 1: 找出  $A$  对应于  $S$  的主子矩阵所有列和最小的列  $i_r$ , 标记符  $tag=0$ ;

Step 2: 逐个判断  $i_r$  是否为  $A$  的  $S \setminus \{i_r\}$  行  $P \cup \{i_r\}$  列中列和最大, 如果不是,  $tag=1$ . 选出一个列和更大的  $i_i$  (可以选取列和最大的  $i_i$ , 如果个数多于一个, 则任取其中一个), 令  $S = (S \setminus \{i_r\}) \cup \{i_i\}$ .

Step 3: 如果  $tag=0$ , 则每个  $i_r$  均满足必要条件, 转 Step4; 否则返回 Step1.

Step 4: 输出  $S$  以及  $A$  对应于  $S$  的主子矩阵的所有元素之和.

下面应用例 1 的数据来说明算法的迭代过程.

例 2 选取初始值  $S = \{3, 4, 5\}$ .

(1)  $A$  对应于  $S$  的主子矩阵  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ , 列号为 3, 4, 5 列列和均为最小,  $tag=0$ ;

(2) 当  $i_r=3$  时,  $A$  的 4, 5 行 1, 2, 3 列  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ , 1, 2 列列和均比第 3 列大, 选取第 1 列替换第 3 列, 此时  $S = \{1, 4, 5\}$ ,  $tag=1$ ;

(3) 当  $i_r=4$  时,  $A$  的 1, 5 行 2, 3, 4 列  $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ , 三列列和相同,  $S$  不变;

(4) 当  $i_r=5$  时,  $A$  的 1, 4 行 2, 3, 5 列  $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ , 3 列列和大于 5 列, 3 列替换 5 列, 此时,  $S = \{1, 3, 4\}$ ,  $tag=1$ ;

(5)  $tag=1$ , 故重新检查  $A$  对应于  $S$  的主子矩阵  $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ , 列号为 3, 4 列列和均为最小,  $tag=0$ ;

(6) 当  $i_r=3$  时,  $A$  的 1, 4 行 2, 3, 5 列  $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ , 3 列列和最大,  $S$  不变;

(7) 当  $i_r=4$  时,  $A$  的 1, 3 行 2, 4, 5 列  $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ , 2, 4 列列和最大且相等,  $S$  不变;

(8)  $tag=0$ , 循环结束, 输出  $S = \{1, 3, 4\}$ , 结果为 7.

注 1 每次迭代后函数值一定会上升, 又由于函数值有上界, 因此, 循环一定是有限步终止.

注 2 如果矩阵  $A$  通过交换行和列能够化成准对角阵, 那么适合对每一个对角块进行该算法, 要求每个对角块的阶数均不低于  $m$ , 否则在解集跨越多个对角块时, 会使解最终收敛到某一对角块中, 而使得解有所遗漏, 如:

$$A_1 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}, A_2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}, A = \begin{bmatrix} A_1 & 0 \\ 0 & A_2 \end{bmatrix}, m=3.$$

显然, 最优解是  $S = \{1, 2, 3\}$ , 但是通过该算法, 只要初值中只有一个数落在  $S = \{1, 2, 3\}$  中, 最优解就会收敛到  $\{4, 5, 6, 7\}$  的子集中去.

### 3 数值结果

我们通过一些数值例子来说明算法的可行性和有效性. 取

$$A = (a_{ij})_{1000 \times 1000}, \text{ 其中 } a_{ij} = \begin{cases} 1, & i=j, \\ 0, & i+j \text{ 是 } 3 \text{ 的倍数且 } i \neq j, \\ 1, & i+j \text{ 不是 } 3 \text{ 的倍数且 } i \neq j. \end{cases}$$

矩阵通过同时交换行和列不能化成准对角矩阵.

在 MATLAB 环境下编程实现求解过程,计算结果见表 1.

表 1 MATLAB 运行结果

Table 1 Operation result by MATLAB

$m$	初值	迭代次数	函数值	时间/s	是否达到最优值
200	$\{1, 2, \dots, 200\}$	66	20 200	5.89	否
	$\{1, 6, 11, 16, 21, 26, \dots, 996\}$	67	40 000	6.76	是
	列和从大到小排名前 200 的列标	1	20 200	1.41	否
500	$\{1, 2, \dots, 500\}$	167	125 500	77.41	是
	$\{1, 3, 5, 7, \dots, 999\}$	29	12 500	18.21	否
	列和从大到小排名前 500 的列标	1	125 500	4.94	是
800	$\{1, 2, \dots, 800\}$	134	240 800	221.54	是
	$\{1, 2, \dots, 1\ 000\} \setminus \{1, 6, 11, 16, \dots, 996\}$	134	240 800	229.12	是
	列和从大到小排名前 800 的列标	0	240 800	1.16	是

由计算结果我们猜测:

(1) 能够达到最值解的概率与  $m$ 、 $n$  的比值有关, 比值越接近 1, 最值解对初值的选取依赖程度越低. 相反, 比值越接近 0, 最值解对初值的依赖程度越高.

(2) 迭代步数与计算时间也与初值有关, 选取列和从大到小排名前  $m$  的列标迭代速度更快, 但当  $m$ 、 $n$  比值较小时, 这样选取不易达到最优值.

对这两个观察得到的结果, 目前我们无法提供理论证明.

## 4 结论

本文考虑了一类特殊的 0-1 二次规划问题, 我们提出了一个最优解的必要条件, 并设计了一个高效的算法, 可以适用于大规模的数值问题, 给出最优解. 该算法的优点是: 算法简单、高效, 比较大小的次数是  $o(n^3)$ , 不涉及其余复杂算法, 选取较好的初值, 对于变量维数较高的情况有着较快的速度. 缺点是极值解与初值相关, 并且只能保证解是极值解, 不能保证最终的解是最优解. 但是在只需要近似求其最值解的情况下, 可以不断随机改变初值, 反复使用该算法, 找出使目标函数达到最大的解, 这个解是最优解的近似甚至就是最优解. 我们将在以后的工作中对算法的改进作进一步研究.

## [参考文献]

- [1] 陈伟. 0-1 二次规划的全局最优性条件及算法[D]. 上海: 上海大学, 2005.
- [2] 张爱君, 秦新强, 龚春琼. 求解 0-1 二次规划问题的迭代禁忌搜索算法[J]. 计算机工程, 2012, 38(1): 140-142.
- [3] 周光明, 王奇生, 邓康. 带线性约束 0-1 二次规划罚参数的改进[J]. 南华大学学报(理工版), 2004, 18(1): 67-69.
- [4] 王青松, 范铁生. 低度图的最大团求解算法[J]. 计算机工程, 2010, 36(6): 39-41.
- [5] 周旭东, 王丽爱, 陈峻. 启发式算法求解最大团问题研究[J]. 计算机工程与设计, 2007, 28(18): 4 329-4 332.

[责任编辑: 陈 庆]